

38^{ste} SCHOOLHANDBAL TOERNOOI

Beste Begeleiders, jongens en meisjes,

In samenwerking met het Sportbedrijf de vakgroep bewegingsonderwijs en de handbal Vereniging Lelystad met ondersteuning van de sportklas van de SGL, hebben wij samen de voorbereidingen gedaan voor een leuk schoolhandbal toernooi.

Dit 38ste schoolhandbal toernooi wordt gehouden van 31 oktober 1-2-3-4 november van in Sporthallen "De Rietlanden" Grietenij 22-06 in Lelystad

De teams van groep 7/8 zijn verdeeld in drie poules. Groep 5/6 in zes poules.

WEDSTRIJDREGLEMENT:

- A. De wedstrijden worden gespeeld volgens de regels van het Nederlands Handbal Verbond
- B. Het toernooi wordt geleid door de toernooileider van de Handbal Vereniging Lelystad.
- C. Het begin- en eindsignaal wordt door de wedstrijdleiding gegeven door een toeter of een Fluitsignaal
- D. De wedstrijden duren 10 minuten zonder wisselen van speelhelft.
- E. Het eerstgenoemde team in het programma begint met de wedstrijdbal
- F. Een team bestaat uit zeven spelers er moeten minimaal twee meisjes in het veld staan. Als er wordt gewisseld dan mag dit alleen met iemand van dezelfde sekse.
- G. In een team mogen maximaal drie wedstrijdhandballers zitten, dus kinderen die bij een vereniging handballen.
- H. De teams moeten zich 10 minuten voor aanvang van de wedstrijd melden bij het veld en de scheidsrechter.
- I. Voor het beginsignaal wordt de scheidsrechters en de tegenstanders begroet.
- J. Na het eindsignaal bedanken de ploegen elkaar en de scheidsrechter.
- K. Ter voorkoming van diefstal verzoeken wij zoveel mogelijk in sportkleding te komen en niets in de kleedkamers achter te laten.
- L. Sportschoenen en sporttenuue zijn verplicht.
- M. Het bestuur van de Handbal Vereniging Lelystad is niet aansprakelijk voor vermissing of diefstal van persoonlijke eigendommen. (Laat niets in de kleedkamer achter)
- N. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding

Hebt u vragen en/of opmerkingen, mail schoolhandbal@handbal-lelystad.nl

Het programma en de uitslagen zijn dagelijks na de wedstrijden te zien op: www.handbal-lelystad.nl

Spelregels groep 7/8

Noot: tijdens het toernooi worden de spelregels vrij geïnterpreteerd door onze scheidsrechters, zodat het spelelement centraal staat en niet zozeer de spelregelkennis. Uiteraard is ter plaatse uitleg beschikbaar.

Fysiek contact

Een tegenstander mag met het lichaam worden verdedigd, maar niet met handen, voeten, armen of benen. Overtredingen worden bestraft met een vrije worp, een strafworp.

Handbalveld

Een handbalveld meet 20 x 40 m.

Belangrijke lijnen van het handbalveld zijn:

De cirkel - dit is het gebied waar alleen de doelverdediger zich in beweegt. Vlak buiten de cirkel is de ruimte waar de aanvallers de verdedigers van de andere partij proberen te passeren.

De stippellijn - binnen dit gebied tot aan de cirkel mag er geen aanvaller zijn bij een vrije worp.

De middellijn is de plaats waar na een doelpunt het spel hervat wordt.

De 7-meterlijn is de plaats waar een strafworp genomen wordt.

Spelverloop

Een team bestaat uit tien spelers 3 wisselers 6 veldspelers en één keeper. Bij het begin van het spel wordt de bal vanaf het midden in het spel gebracht. Dit heet de beginworp. Alle spelers staan dan op de eigen helft. De spelers, spelen samen en proberen een doelpunt te maken in het doel van de tegenstander. Ze mogen daarbij niet binnen de cirkel komen. De andere ploeg verdedigt zijn doel door het schieten te voorkomen en door te proberen de bal te onderscheppen. De bal mag niet uit de handen worden geslagen De verdediging mag daarbij ook niet binnen de eigen cirkel staan of lopen.

Uit/inworp

Bij handbal is de bal uit als hij over de zijlijn is gegaan, ook al heeft hij de grond, een muur of het doel nog niet geraakt. Een tegenspeler moet dan vanaf die plaats de bal in het spel brengen. Dit heet een inworp.

Hoekworp en doelpunt

Als de bal over de achterlijn gaat, naast het doel, zijn er drie mogelijkheden:

- Een aanvaller raakt de bal als laatste aan (hij gooit bijvoorbeeld de bal naast het doel). De doelverdediger brengt de bal weer in het spel. Dit heet een doelpunt.
- De bal gaat naast het doel via een verdediger. Nu mag een aanvaller de bal vanaf de hoek van het veld ingooien. Dit heet een hoekworp.

c. Als de bal via de doelverdediger naast het doel gaat, mag toch de doelverdediger de bal ingooien. Hij mag de bal niet expres over de eigen achterlijn spelen, want dan volgt er alsnog een hoekbal.

Doelpunt

Als de bal over de doellijn is gegaan, dus in het doel komt, is dit natuurlijk een doelpunt. De bal wordt dan vanuit het midden weer in het spel gebracht. Alle spelers moeten daarbij op hun eigen helft staan. De ploeg waartegen het doelpunt werd gemaakt, krijgt de bal.

Cirkel

De veldspelers van beide ploegen mogen niet op of binnen de beide cirkels komen. Als een verdediger hierbij een fout maakt, volgt er een vrije worp op de vrije worplijn voor de aanvallers. Als een aanvaller hierbij een fout maakt, volgt er een vrije worp voor de verdediging op de cirkel. Een aanvaller mag wel neerkomen op of binnen de cirkel, nadat hij de bal voor een doelpoging heeft losgelaten. Voor de doelverdediger gelden andere regels omtrent de cirkel.

Loopregel

Je mag bij handbal drie passen lopen met de bal zonder te stuiten. Na deze drie passen mag je nog drie passen lopen met de bal. Je moet dan wel eerst één keer stuiten. Anders gezegd: drie passen lopen, één keer stuiten en weer drie passen lopen. Daarna moet je de bal afspelen of een doelpoging doen. Als je nog meer wilt lopen met de bal, kan je tippen. Als je deze regel overtreedt, krijgt de tegenpartij een vrije worp op de plaats van de overtreding.

Doelverdediger

De doelverdediger is de enige speler die in het doelgebied mag staan en lopen, met of zonder de bal. Hij hoeft daar dus niet te stuiten. De doelverdediger mag ook gewoon meespelen op de rest van het veld, maar dan gelden voor hem dezelfde regels als voor de anderen. De doelverdediger mag niet met de bal in zijn handen het doelgebied in- of uitstappen. De spelers mogen de bal niet terugspelen naar de doelverdediger als hij in het doelgebied is. De straf op de beide overtredingen is een vrije worp.

Vrije worp

Als iemand een overtreding maakt, krijgt de tegenpartij een vrije worp op de plaats van de overtreding. De ploeg die de overtreding maakte, moet dan drie meter afstand houden. Als iemand een overtreding maakt in het gebied tussen de vrije worplijn en de cirkel, wordt de vrije worp genomen vanaf de vrije worplijn.

Strafworp

Een strafworp krijg je als een verdediger een overtreding maakt tegen een aanvaller die een goede kans heeft om een doelpunt te maken. De aanvallende partij krijgt dan de 7-meter worp. Die wordt genomen van achter de 7-meterlijn. De tegenpartij moet weer drie meter afstand houden. Dat geldt natuurlijk ook voor de doelverdediger!